

Richard Borg

# Блеф



**Хороший блеф - залог победы**

Игра на веселое надувательство,  
жульничество и мошенничество

**Ravensburger**

## **Вводи в заблуждение, жульничай и предугадывай намерения и действия соперника.**

**Для 2-6 крутых игроков в возрасте от 12 до 99 лет**

«Итак, ставлю на то, что под стаканчиками выпало 13 пятерок!»  
«Неужели в игре так много пятерок? Или это всего лишь обычный блеф? Поставить ставку под сомнение или поднять её?» Задача игроков заключается в том, чтобы продолжать делать ставки до тех пор, пока не удастся угадать на скольких кубиках, спрятанных под стаканчиками, выпало число.

Ставку предыдущего игрока необходимо поднять или поставить под сомнение. Затем игроки поднимают свои стаканчики, подсчитывают число кубиков и сравнивают его со ставкой. Проигравший должен отдать определенное число своих кубиков, положив их на середину стола. Игрок, оставшийся без кубиков, выбывает из игры.

Игрок, у которого остается хотя бы 1 кубик после того, как все остальные игроки остались без кубиков, считается победителем игры.

### **В комплекте:**

1 Игровое поле, 6 стаканчиков, 30 желтых кубиков, 1 красный игровой кубик

### **Перед началом игры:**

Каждый игрок получает 1 стаканчик и 5 желтых кубиков. Все игроки перемешивают свои кубики в стаканчиках, бросают их на стол, пряча под стаканчик. Игроки могут неограниченное количество раз смотреть на свои кубики украдкой, не давая другим их увидеть.

**На игрока  
1 стаканчик  
5 желтых  
кубиков**

**Первый игрок  
получает  
красный игровой  
кубик**

**Первая ставка**

**Подсчет средней  
ставки**

## Играем

Самый младший игрок начинает игру и делает первую ставку, помещая красный игровой кубик на игровое поле.

Он должен сделать первую ставку, основанную на его предположении, о том, у скольких кубиков, скрытых под стаканами, выпало определенное число. Для этого он располагает определенного рода информацией. Он знает, какие кубики выпали у него. Например, если игру начали 3 игрока, он знает, что всего кубиков 15. Это, в свою очередь, позволяет ему высчитать среднюю ставку.

### Подсчет среднестатистической ставки.

У каждого кубика 6 сторон. На пяти нанесены цифры от 1 до 5. На 6-й стороне изображена звездочка. Звездочка может означать любую цифру на кубике. То есть каждая цифра имеет два шанса из шести выпасть на кубике. Например, цифра «один» может выпасть либо сама по себе, либо как звездочка.



Проще говоря, у каждой цифры есть один шанс из трех выпасть на кубике.

Предположим, что в игре 15 кубиков. Пятнадцать поделить на три будет пять. То есть, средняя ставка на любое число при игре с 15 кубиками равна пяти.

Так как звездочка может выпасть в одном случае из шести, средняя ставка на звездочку в два раза больше, чем на любое другое число. С 15 кубиками в игре, средняя ставка на звездочку составляет 2.5 или два, или 3.

Но помните! Игрок может поставить на что угодно! Даже на цифру, которая лично ему не выпала. В конце концов, игра называется БЛЕФ. Самое важное – это знать, когда блефовать.

## Пример

Давайте предположим, что игрок делает первую ставку на «шесть двоек». Чтобы показать свою ставку, он кладет красный игровой кубик на игровую доску, поворачивает его двойкой вверх и кладет его на клетку с цифрой «6». Цифра, которой кубик смотрит вверх - это число, на которое сделана ставка. А клетка, на которой он лежит, показывает, на вероятное количество выпадений этого числа.



Стрелка указывает направление, в котором игроки могут делать ставки

Цифра, которой кубик смотрит вверх - это число, на которое сделана ставка

Клетка, на которой лежит кубик, показывает вероятное количество выпадений этого числа

Повысить ставку  
или усомниться  
в ней

Следующий игрок должен либо поднять ставку, либо поставить её под сомнение.

Поднимая  
ставку

Чтобы поднять ставку, игрок должен либо поставить на большее число на кубике, оставив его лежать на том же месте, либо передвинуть кубик на другую клетку игровой доски с более высокой вероятностью выпадения, двигаясь по часовой стрелке.



Продолжая вышеописанный пример, игрок может повысить ставку, поставив на следующие комбинации чисел: «шесть троек», «шесть пятерок», «семь двоек», «восемь единиц», «восем троек» и даже на «три звездочки» или «четыре звездочки». Как только ставку подняли, игра продолжается до тех пор, пока один из игроков решится усомниться в сделанной ставке.

Не веря  
ставке...

В этом случае все поднимают свои стаканчики и показывают кубики. Продолжая пример со ставкой на «шесть двоек», игроки подсчитывают все кубики с выпавшими двойками или звездочками. Звездочки считаются по умолчанию равными выпавшей ставке. И тогда...

<p><b>3 возможных варианта:</b></p> <p><b>Выпало меньше, чем ставка:</b></p>	<p>❑ Выпало 3 «двойки» и 1 «звездочка», то есть всего «четыре двойки», и ставка на «шесть двоек» оказалась неверной.</p>
<p><b>Выпавшие очки равны ставке:</b></p>	<p>❑ Выпало 5 «двоек» и 1 «звездочка», то есть всего «шесть двоек», и ставка на «шесть двоек» была верной.</p>
<p><b>Выпало больше, чем ставка:</b></p>	<p>❑ Выпало 7 «двоек» и 2 «звездочки», то есть всего «девять двоек», и ставка на «шесть двоек» была верной.</p>
<p><b>Значение результатов для игроков</b></p>	<p>Кубик теряет тот игрок, чья ставка оказалась ложной. Если усомнившийся игрок был прав, то тот, кто делал ставку, теряет количество кубиков, равное разнице между ставкой и реальным количеством выпавших кубиков. Если тот, кто делал ставку, оказался прав, усомнившийся теряет количество кубиков, равное разнице между ставкой и реальным числом выпавших кубиков. Если делающий ставку в точности угадал выпавшее число, все игроки, кроме него, теряют по одному кубiku.</p> <p>Продолжая наш пример ...</p> <p>❑ Игрок, сделавший ставку, теряет 2 кубика, потому что выпало на две «двойки» меньше, чем ставка.</p> <p>❑ Все игроки, за исключением делавшего ставку, теряют по одному кубiku, потому что ставка в точности совпала с выпавшими очками.</p> <p>❑ Усомнившийся игрок теряет 3 кубика, потому что выпало на три «двойки» больше, чем было поставлено.</p>
<p><b>Проигранные кубики кладутся в центр</b></p>	<p>Положите проигранные кубики на середину игровой доски, чтобы все игроки знали, сколько ещё кубиков в игре.</p>
<p><b>Начало нового раунда</b></p>	<p>После каждого вскрытия ставки начинается новый раунд. Все игроки вновь бросают кубики и тот игрок, который выиграл в прошлый раз, делает начальную ставку в новом раунде.</p>

## **Великолепное правило повторного кидания кубиков для профессионалов**

Как только сделана ставка, игрок может сохранить один и более своих кубиков, подняв стаканчик и открыв выбранный кубик на обозрение остальным игрокам. После этого он кидает кубики ещё раз и прячет их ото всех. Игрок может сохранить любые кубики независимо от их номинала. Они остаются на виду в течение всего раунда.

В определенных ситуациях такой ход может значительно увеличить шансы игрока на победу, если ставка ставится под сомнение.

### **Конец игры**



### **Конец игры**

Игра заканчивается, когда только у одного игрока остается кубик. Он - победитель игры!