

Disney

3-6

LOTTO

Loto • Loteria
Лото



Minnie Mouse
Bow-tique

Ravensburger



LOTTO



Gry Ravensburger® nr **23 388 5**

Znana gra polegająca na przyporządkowywaniu i układaniu, przeznaczona dla **1-4** dzieci w wieku od **3 do 6** lat.

Design: Ideenfabrik | Britta Hurter

Zawartość: 4 plansze do gry
24 kartoniki z obrazkami

Celem gry jest odnalezienie obrazków pasujących do planszy.

Różne możliwości gwarantują, że każda gra stanie się czymś nowym i pasjonującym. Nawet wyszukiwanie pasujących obrazków w pojedynkę sprawi niezwykle dużo radości!

1. Wersja gry: lotto obrazkowe

(Dla 1-4 graczy w wieku powyżej 3 lat)

Każdy z graczy decyduje się na jedną z plansz do gry i kładzie ją przed sobą. Kwadratowe kartoniki z obrazkami ułożone są na stole, skierowane tylną stroną ku górze.

Kolejno każdy z graczy może odkrywać obrazki. Jeżeli 1 obrazek odkryty przez gracza znajduje się na jego planszy, może on ułożyć dany obrazek w odpowiednim miejscu. Jeżeli odkryty przez niego obrazek nie znajduje się na jego planszy, odkłada on obrazek na środek stołu, odwracając go tylną stroną ku górze. Gracze grają kolejno do momentu, gdy pierwszy gracz ułoży wszystkie 6 obrazków na swojej planszy do gry. Ten gracz wygrywa daną rundę gry!

2. Wersja gry: speed lotto

(Dla 2-3 graczy w wieku powyżej 4 lat)

Ten pomysł na grę skierowany jest do nieco starszych dzieci i obejmuje mniejszą ilość rund.

Każdy z graczy może wybrać sobie planszę do gry i ułożyć ją przed sobą. Obrazki należy dokładnie wymieszać i ułożyć na środku stołu tylną stroną skierowaną ku górze. Pozostałe plansze do gry należy odłożyć na bok.

Przed rozpoczęciem gry gracze muszą przyjrzeć się obrazkom na swojej planszy, gdyż także i w tej wersji gry chodzi o zakrycie planszy odpowiednimi obrazkami. Ale wszyscy gracze szukają jednocześnie! Poszukiwania rozpoczynają się na komendę! Gracze mogą brać ze środka stołu zawsze tylko jeden obrazek. Jeżeli obrazek znajduje się na planszy do gry danego gracza, należy ułożyć go w odpowiednim miejscu i od razu rozpocząć nowe poszukiwanie! Gra trwa do momentu, gdy pierwszy gracz znajdzie wszystkie 6 obrazków. Zanim zostanie on ogłoszony zwycięzcą wszyscy wspólnie sprawdzają, czy faktycznie wszystkie obrazki przynależą do danej planszy do gry.

3. Wersja gry: bingo

(Dla 2-4 graczy w wieku powyżej 3 lat)

Wszystkie kwadratowe obrazki należy dokładnie wymieszać i utworzyć z nich stos. Obrazki obrócić tylną stroną ku górze. Każdy z graczy może wybrać sobie planszę do gry i ułożyć ją przed sobą. Gracze grają kolejno, zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Ten, na kogo przyszła kolej, odkrywa najwyżej umieszczony obrazek i odkłada obok stosu. Wszyscy gracze sprawdzają, czy odkryty obrazek przynależy do ich planszy do gry. Ten, do którego planszy należy odkryty obrazek głośno wypowiada swoje imię. Otrzymuje obrazek i może ułożyć go na swojej planszy do gry. Obrazki, których nie chce żaden z graczy odkładane są na bok. Kto omyłkowo zabierze niewłaściwy obrazek, musi go oddać graczowi, który ma dany obrazek na swojej planszy. Gdy dany gracz zbierze wszystkie 6 obrazków, woła „Bingo”.

4. Wersja gry: memo lotto

(Dla 2-4 graczy w wieku powyżej 5 lat)

Wszystkie obrazki układane są w stosie, tylną stroną skierowaną ku górze. Każdy z graczy może wybrać sobie planszę do gry. Pozostałe plansze do gry należy odłożyć na bok.

Wszyscy przed rozpoczęciem gry mają chwilkę na zapoznanie się z obrazkami na planszy do gry, następnie na komendę wszyscy odwracają swoje plansze do gry! Potem gracze kolejno odkrywają obrazki ze stosu. Kto sądzi, że odkryty obrazek znajduje się na jego planszy do gry, woła głośno swoje imię i otrzymuje obrazek. Jeżeli kilku graczy jest zdania, że obrazek pasuje do jego planszy, obrazek odkładany jest na sam spód stosu. Obrazki, których nie chce żaden z graczy odkładane są na bok. Dopiero gdy wszyscy gracze zgromadzą 6 obrazków, można obrócić plansze do gry. Teraz każdy liczy, ile prawidłowych obrazków udało się mu zgromadzić. Ten, kto ma największą ilość pasujących obrazków, wygrywa!

© Disney

www.disney.com

© 2014 Ravensburger Spieleverlag





LOTO



Ravensburger® Spiele č. **23 388 5**
Známa hra s přiřazováním a pokládáním
pro **1–4** děti ve věku od **3–6** let.

Design: Ideenfabrik | Britta Hurter

Obsah: 4 hrací desky
24 kartiček

Cílem hry je najít kartičky, které se hodí
na hrací desku.

Různé možnosti hry přispívají k tomu, že hra bude vždy nová a
rozmanitá. Dokonce i pro samotné hráče bude hledání vhodných
kartiček zábavné!

1. možnost hry: Obrázkové loto

(pro 1–4 hráče od 3 let)

Každý hráč si vybere jednu hrací desku a položí ji před sebe. Čtvercové
kartičky leží na stole obrácené obrázkem dolů.

Postupně smí vždy jeden hráč odkrýt jednu kartičku. Pokud patří první
odkrytá kartička k jeho hrací desce, smí ji položit na odpovídající obrázek.
Pokud první odkrytá kartička k jeho hrací desce nepatří, položí ji zakrytou
zpět do středu stolu.

Takto se hraje dokola, dokud jeden z hráčů jako první nezakryje všech 6
obrázků na své hrací desce odpovídajícími kartičkami. Vyhrává hrací kolo!

2. možnost hry: Rychlé loto

(pro 2-3 hráče od 4 let)

Tento způsob hry je vhodný pro menší počet hráčů s trochu staršími dětmi.

Každý hráč si smí vybrat jednu hrací desku, kterou položí před sebe. Kartičky se dobře promíchají a položí se do středu stolu nezakryté (s obrázkovou stranou nahoru). Zbývající hrací desky se položí stranou.

Před začátkem hry si hráči pozorně prohlédnou obrázky na svých hracích deskách, protože také při této hře se jedná o to, aby se deska zakryla vhodnými kartičkami. Všichni ale hledají zároveň! Na povel všichni začnou! Hráči si přitom smí vzít vždy jen jednu kartičku ze středu stolu. Pokud patří kartička k vlastní hrací desce, položí se na ni a okamžitě se pokračuje dále s hledáním. Hraje se tak dlouho, dokud první hráč nenajde všech 6 kartiček. Než bude tento hráč vyhlášen za vítěze, všichni společně zkontrolují, jestli skutečně patří všechny kartičky k hrací desce.

3. možnost hry: Bingo:

(pro 2-4 hráče od 3 let)

Všechny čtvercové kartičky se dobře promíchají a položí se obrázkem dolů na hromádku. Každý hráč si smí vybrat jednu hrací desku, kterou položí před sebe. Hraje se dokola ve směru hodinových ručiček. Kdo je na řadě, odkryje nejvyšší kartičku a položí ji obrázkem nahoru vedle hromádky. Všichni hráči nyní zkontrolují, jestli patří odkrytá kartička k jejich hrací desce. Ten, k jehož hrací desce kartička patří, řekne nahlas své jméno. Pak dostane tuto kartičku a smí ji odložit na svou hrací desku. Kartičky, které žádný z hráčů nechce, se položí na stranu. Kdo si nedopatřením vezme špatnou kartičku, musí ji odevzdat hráči, k jehož hrací desce kartička patří. Když hráč nasbírá 6 kartiček, zvolá hlasitě „Bingo“.

4. možnost hry: Memo loto

(pro 2-4 hráče od 5 let)

Všechny karty se položí obráceně na hromádku a každý hráč si smí vyhledat hrací desku. Zbývající hrací desky se položí stranou.

Všichni mají na začátku krátkou dobu, aby si zapamatovali obrázky na hrací desce, protože na povel musí všichni hráči otočit své hrací desky! Nyní hráči odkryjí po řadě kartičku z hromádky. Kdo se domnívá, že odkrytá kartička patří k jeho hrací desce, zavolá hlasitě své jméno a dostane pak kartičku. Pokud chce více hráčů stejnou kartičku, položí se zpět dolů pod hromádku. Kartičky, které žádný z hráčů nechce, se položí na stranu. Teprve když všichni hráči nasbírají 6 kartiček, smějí se otočit hrací desky. Nyní si každý spočítá, kolik vhodných kartiček mohl nasbírat. Kdo má nejvíce vhodných kartiček, vyhrává.

© Disney

www.disney.com

© 2014 Ravensburger Spieleverlag





LOTO



Ravensburger® Spiele č. **23 388 5**
Známa hra s priradovaním a ukladaním
pre **1–4** deti vo veku **3–6** rokov.

Design: Ideenfabrik | Britta Hurter

Obsah: 4 hracie dosky
24 kariet

Cieľom hry je nájsť kartičky, ktoré sa hodia
na hracie dosky

Rôzne herné možnosti zaručia, že hra bude vždy nová a rozmanitá.
Dokonca aj pre samotných bude hľadanie hodiacich sa kartičiek zábavné!

1. možnosť hry: obrázkové loto

(pre 1-4 hráčov od 3 rokov)

Každý hráč si vyberie svoju hraciu dosku a položí ju pred seba. Štvorcové kartičky ležia na stole, lícom nadol.

Za radom môže teraz každý hráč odkryť kartičku. Ak sa prvá odkrytá kartička hodí na jeho hraciu dosku, smie si ju umiestniť na príslušný obrázok. Ak sa kartička na jeho hraciu dosku nehodí, odloží ju zakrytú do stredu stola. Takto sa hrá kol dokola, kým prvý hráč nemá všetkých 6 obrázkov na svojej hracej doske zakrytých zodpovedajúcimi kartičkami. Vyhráva hracie kolo!

2. možnosť hry: Rýchle loto

(pre 2-3 hráčov od 4 rokov)

Tento spôsob hry je vhodný pre menší počet hráčov s o niečo staršími deťmi.

Každý hráč si vyberie svoju hraciu dosku a položí ju pred seba.

Kartičky sa zamiešajú a odkryté (obrázkom hore) ležia v strede stola. Zvyšné hracie dosky ostanú stranou.

Pred začiatkom hry si hráči pozorne prezerajú obrázky na svojich hracích doskách. V tejto hre ide o to, zakryť svoju hraciu dosku hodiacimi sa kartičkami. Všetci ale hľadajú súčasne! Na povel všetci začnú! Pritom si smú zo stredu stola zobrať vždy len jednu kartičku. Ak kartička patrí na jeho/jej hraciu dosku, odloží si ju tam a okamžite sa v hľadaní pokračuje ďalej! Hrá sa tak dlho, kým prvý hráč nenájde všetkých 6 kartičiek. Než bude tento prehlásený víťazom, kontrolujú všetci spoločne, či všetky kartičky skutočne na hraciu dosku patria.

3. možnosť hry: Bingo

(pre 2-4 hráčov od 3 rokov)

Všetky štvorcové kartičky sa zamiešajú a položí sa do balíčku obrázkom nadol. Každý hráč si môže vybrať svoju hraciu dosku a položí ju pred seba. Hra sa hrá po smere hodinových ručičiek. Ten, kto je na rade, otáča najvrchnejšiu kartičku a položí ju odkrytú vedľa balíčka. Všetci hráči sa teraz pozerajú, či sa odkrytá hodí na ich hraciu dosku. Komu sa hodí, ten nahlas vykríkuje svoje meno. Potom kartičku dostane a môže si ju položiť na svoju hraciu dosku. Kartičky, ktoré žiadny hráč nechce, sa odložia stranou. Kto si nedopatrením zoberie zlú kartičku, musí ju dať hráčovi, na ktorého hraciu dosku patrí. Ak hráč nazbierať všetkých šesť kariet, vykríkuje „Bingo“.

4. možnosť hry: Memo loto

(pre 2-4 hráčov od 5 rokov)

Všetky kartičky sú položené lícom nadol na hromádke a každý hráč si vyberie jednu hraciu dosku. Zvyšné hracie dosky ostanú stranou.

Všetci majú na začiatku trochu času, aby si zapamätali obrázky na hracej doske. Potom musia všetci hráči na povel svoje hracie dosky otočiť! Hráči za radom otáčajú jednu kartu z balíčka. Kto si myslí, že sa odkrytá kartička hodí na jeho/jej hraciu dosku, zavolá svoje meno a kartičku si zoberie do ruky. V prípade, že rovnakú kartičku chce viac hráčov, vráti sa späť na spodok balíčka. Kartičky, ktoré žiadny hráč nechce, sa odložia stranou. Hráči smú otočiť hracie dosky, až kým má každý hráč 6 kartičiek. Teraz každý počíta, koľko z nazbieraných kartičiek vie umiestniť na svoj hraciu dosku. Vyhráva ten, kto ich má najviac!

© Disney

www.disney.com

© 2014 Ravensburger Spieleverlag





LOTTO



Ravensburger® Játék száma: **23 388 5**

1–4 játékos számára, **3** év feletti gyermekek részére.

Design: Ideenfabrik | Britta Hurter

Tartalom: 4 tábla
24 kártya

A játék célja, megtalálni az összeillő kártyákat.

Figyelmeztetés! Csak három évnél idősebb gyermekek számára alkalmas, és nem alkalmas 3 éves kor alatti gyermek részére, mert apró alkatrészeket tartalmaz, ill. a kisebb részek leválhatnak és belélegezve vagy lenyelve fulladást okozhatnak.

Ki tudja kirakni helyesen a kártyákat? Engedd meg Minnie-nek és a barátainak, hogy gratuláljanak. 4 különböző játék variáció a vidám percekért.

1. Képes lottó

(1-4 játékos számára, 3 év feletti gyermekek részére)

Minden játékos válasszon egy táblát a játékhoz és rakjátok azt magatok elé az asztalra. A kártyákat fordítsátok fejjel lefelé az asztalon.

A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, az óramutató járásával megegyező irányba haladunk körbe, mindegyik játékos megfordít egy kártyát. Ha a megfordított kártya párja a saját táblánkon van, tegyék azt rá. Ha a megfordított kártya párja nincsen a táblánkon, tegyék azt vissza az asztal közepére, fejjel lefelé fordítva. A játék addig folytatódik, amíg az egyik játékos be nem fedi mind a 6 képet a tábláján a megfelelő kártyákkal. Amelyik játékos először befedte a 6 képet, az a játékos nyeri a játékot.

2. Tempó lottó

2. (2-3 játékos számára, 4 év feletti gyermekek részére)

Minden játékos válasszon egy táblát a játékhoz és rakjátok azt magatok elé az asztalra. A kártyákat alaposan keverjük össze, majd fordítsuk fejjel felfelé az asztal közepén, úgy hogy minden játékos jól láthassa a kártyalapokat. A nem használt táblákat tegyük félre.

A játék kezdete előtt alaposan nézzük át a táblán lévő képeket. Képes lottónál hasonló kép esetén a játékosoknak rá kell tenni a kártyát a táblán lévő azonos képre. A tempó lottónál minden játékos egyszerre keresi az összeillő kártyákat. Amint minden játékos készen áll, kezdődhet a keresés. A játékosok egyszerre csak egy képet vehetnek fel. Ha a felvett kártya párja a saját táblánkon van, tegyük rá és folytassuk a keresést. A játék addig folytatódik, amíg az első játékos be nem fedí mind a 6 képet a táblán a megfelelő kártyákkal. Mielőtt kijelentik, hogy a játékos nyert, mindenki nézze meg, hogy mindegyik képhez a megfelelő kép tartozik.

3. Bingo

3. (2-4 játékos számára, 3 év feletti gyermekek részére)

A kártyákat alaposan keverjük össze, majd fordítsuk fejjel felfelé egy halomba. Minden játékos válasszon egy táblát a játékhoz és helyezze az asztalra. Az óramutató járásával megegyező irányba haladunk körbe. A soron következő játékos húzzon egy kártyát a halom tetejéről és fektesse le fejjel felfelé az asztalra. Minden játékos megnézi, hogy a kihúzott kártya illik-e bármelyik saját tábláján lévő képhez. Amelyik játékoshoz le tudja tenni, annak a játékosnak a saját nevét kell kiáltania, így megkaphatja a kártyát és rá kell tennie a saját táblájára. Azokat a kártyákat tegyük félre, amelyeket egyik játékoshoz se tudunk tenni. Ha valaki egy kártya felhúzásánál rosszkor kiállítja be a nevét, akkor büntetésből annak kell adnia azt, akinek a táblájára passzol a kép. Amint az egyik játékosnak megvan mind a 6 kártyája, bingo-t kell kiáltani, így ő nyeri azt a kört.

4. Memory lottó

4. (2-4 játékos számára, 5 év feletti gyermekek részére)

Az összes kártyát tegyék egy halomba, fejjel lefelé, minden játékos válasszon egy táblát. A nem használt táblákat és a hozzá tartozó kártyákat tegyék félre.

A játék kezdete előtt a játékosok alaposan tanulmányozzák a táblájukat. Parancsra, minden játékosnak meg kell fordítania a saját tábláját. A játék kezdetekor az adott játékos megfordít egy kártyát a halomból. Bárki, aki azt gondolja, hogy az ő táblájára passzol a kártya, bekiáltja a nevét, így kaphatja meg azt. Ha több játékos is szeretné ugyanazt a kártyát, akkor helyezzük azt a halom aljára. Azokat a kártyákat, amik nem kellenek, tegyék félre. Amint minden játékos összegyűjtötte mind a 6 kártyát, a táblát fordítsuk meg. Mindegyik játékos megnézi, hogy hány kártyának talált párt a táblán. Az a játékos, akinek a legtöbb összeillő párja van, ő nyeri a játékot.

© Disney

www.disney.com

© 2014 Ravensburger Spieleverlag





Лото

Игры Ravensburger® Артикул **23 388 5**

Игра на нахождение подходящих карточек

Для игры **1 - 4х** детей в возрасте от **3** лет и старше

Дизайн: Идинфабрик/Бритта Хартер

В комплекте: 4 игровых поля
24 карточки



Цель игры найти соответствующие рисунки на игровых полях.

Можно играть в несколько увлекательных игр!

Интересно играть даже в одиночку, находя подходящие карточки!

1. Лото с картинками

(Для игры 1 - 4х детей в возрасте от 3 лет и старше)

Каждый игрок выбирает себе игровое поле и кладет его перед собой на стол.

Квадратные карточки лежат на столе картинками вниз.

Первым ходит самый младший игрок. Ходить нужно по часовой стрелке; каждый игрок берет по 1 карточке. Если карточка с вашей доски, положите её на соответствующую картинку. Если карточка не подходит вашему игровому полю, положите её на середину стола лицом вниз. Игра продолжается до тех пор, пока игрок не закроет все 6 картинок. Он считается победителем в этом раунде!

2. Лото на скорость

(для 2-3 игроков от 3х лет)

Каждый игрок берет себе по игровому полю и кладет перед собой на стол. Карточки тщательно перемешиваются и кладутся на середину стола, картинкой вверх, чтобы все картинки были видны игрокам. Неиспользованные игровые поля откладываются в сторону.

Перед началом игры каждый игрок внимательно изучает своё игровое поле. Также как в Лото с картинками, игроки должны закрыть свои поля подходящими карточками. Однако в лото на скорость все ищут подходящие карточки одновременно! Когда все игроки готовы начать игру, начинаем искать! За один раз можно взять только 1 карточку. Если карточка подходит, её кладут на соответствующую картинку на своем игровом поле и продолжают поиск подходящих карточек. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не закроет все 6 картинок карточками. Перед тем, как объявить его победителем, другие игроки проверяют, правильными ли карточками закрыты игровые поля.

3. Бинго

(для 2-4 игроков от 3х лет)

Карточки тщательно перемешиваются и складываются в стопку картинками вниз. Каждый игрок выбирает игровое поле и кладет перед собой. Игра идет по часовой стрелке. Каждый игрок по очереди открывает верхнюю карту из стопки и кладет рядом, картинкой вверх. Все игроки смотрят, подходит ли им карточка. Если карточка подходит, игрок выкрикивает своё имя. Он получает карточку и кладет на свое игровое поле. Карточки, которые никому не подходят, откладываются в сторону. Если игрок ошибочно выкрикнул своё имя и карточка ему не подходит, он передает её игроку, которому эта карточка подходит. Как только все 6 карточек лягут на игровое поле на соответствующую картинку, игрок должен прокричать «Бинго!»

4. Лото на развитие памяти

Все карточки складываются в стопку, картинками вниз, и каждый из игроков выбирает себе игровое поле. Неиспользованные поля и соответствующие им карточки откладываются в сторону.

До начала игры игроки внимательно изучают картинки на своих полях. По команде все поля переворачивают лицом вниз! По очереди игроки переворачивают по 1й карте из стопки. Тот, кто считает, что карточка принадлежит его полю, выкрикивает своё имя, и карточка передается ему. Если более одного игрока выкрикнули имена, карточка кладется на дно стопки. Карточки, не востребоваанные игроками, откладываются в сторону. Как только все игроки собрали каждый по 6 карточек, игровые поля переворачивают. Каждый игрок подсчитывает, сколько из выбранных им карточек подходит его полю. Выигрывает игрок, собравший максимальное количество подходящих его полю карточек.

© Disney
www.disney.com

© 2014 Ravensburger Spieleverlag





LOTERIA



Ravensburger® jocul nr **23 388 5**
Acesta este un joc de potrivire pentru
1-4 jucatori cu varsta de peste **3** ani.

Design: Ideenfabrik | Britta Hurter

Jocul contine: 4 planse si
24 de cartonase

Obiectivul jocului este sa gasesti potrivirea
dintre cartonase si planse.

Exista o multime de diferite jocuri pe care le poti juca. Deasemenea te
poti distra cautand singur potrivirea cartonaselor.

1. Loteria imaginilor

(pentru 1 – 4 jucatori cu varsta de peste 3 ani).

Fiecare jucator alege o plansa si o pune jos in fata lui pe masa.
Cartonasele patrata sunt puse pe masa cu fata in jos. Jocul incepe cu
cel mai mic jucator si continua in directia sensului acelor de ceasornic,
fiecare jucator intoarce un cartonase. Daca acel cartonase apartine plansei
tale, aseaza-l jos pe imaginea corespunzatoare. Daca nu apartine plansei
tale, pune-l inapoi in mijlocul mesei cu fata in jos. Jocul continua pana
ce un jucator reuseste sa acopere toate cele 6 imagini de pe plansa cu
cartonasele respective. Primul jucator care reuseste sa acopere cele
6 imagini de pe plansa castiga runda!

2. Loteria vitezei

(pentru 2 – 3 jucatori cu varsta de peste 4 ani).

Fiecare jucator alege o plansa si o pune jos in fata lui pe masa.

Cartonasele sunt amestecate bine si asezate jos in mijlocul mesei cu fata in sus astfel incat poza de pe fiecare cartonasa sa fie vizibila pentru toti jucatorii. Plansele neutilizate sunt puse deoparte. Inainte de a incepe jocul, fiecare jucator trebuie sa studieze cu atentie pozele de pe plansa lui. Asemănător cu "loteria imaginilor", jucatorii trebuie sa-si acopere plansele cu cartonasele corespunzătoare. Insa in "loteria vitezei" fiecare jucator cauta cartonasele corespunzătoare plansei lui in acelasi timp! De îndată ce jucatorii sunt gata, căutarea poate începe. Jucatorii pot ridica doar un singur cartonasa in acelasi timp. Dacă un cartonasa apartine plansei jucatorilor, acestia trebuie sa il aseze jos pe imaginea corespunzătoare si sa isi continue căutarea pentru restul cartonaselor. Jocul continua pana ce un jucator a gasit toate cele 6 cartonase care apartin plansei lui. Inainte sa fie numit castigatorul jocului, toti jucatorii trebuie sa ii studieze cartonasele pentru a vedea daca se potrivesc .

3. Bingo

(pentru 2 – 4 jucatori cu varsta de peste 3 ani).

Toate cartonasele patrute trebuie sa fie amestecate bine si puse intr-un teanc, unele peste altele cu fata in jos. Fiecare jucator alege o plansa si o pune jos in fata lui pe masa. Fiecare jucator incepe runda in sensul acelor de ceasornic. Cand ii vine randul unui jucator, acesta intoarce cartonasa din varful teancului si il aseaza jos langa teanc cu fata in sus. Toti jucatorii analizeaza cartonasa pentru a vedea daca se potrivește cu plansa lor. Jucatorul cu plansa corespunzătoare isi striga numele. Acesta primește cartonasa si il aseaza pe plansa. Cartonasele pe care niciun jucator nu le vrea sunt puse deoparte. Oricine isi striga din greșeala numele si primește un cartonasa care nu apartine plansei lui trebuie sa dea cartonajul jucatorului cu plansa corespunzătoare. De îndată ce un jucator are toate cele 6 cartonase, acesta striga "bingo".

4. Loteria memoriei

(pentru 2 – 4 jucatori cu varsta de peste 5 ani).


Toate cartonasele sunt asezate intr-un teanc cu fata in jos si fiecare jucator alege o plansa. Plansele neutilizate si cartonasele corespunzatoare sunt puse deoparte. Inainte sa inceapa jocul, jucatorii au timp sa analizeze cu atentie imaginile de pe plansele lor. La comanda, toti jucatorii trebuie sa isi intoarca plansele cu fata in jos. Pe rand, fiecare jucator intoarce cate un carton din teanc. Oricine crede ca acel carton se potriveste plansei lui isi striga numele si primeste cartonul. Daca mai multi jucatori vor acelasi carton, acesta este asezat inapoi in teanc, in partea inferioara. Cartonasele pe care niciun jucator nu le vrea, sunt puse deoparte. Indata ce toti jucatorii au colectionat cate 6 cartonase fiecare, acestia intorc plansele. Fiecare jucator numara cate cartonase se potrivesc cu plansa lui. Jucatorul cu cele mai multe cartonase care se potrivesc castiga jocul!

© Disney

www.disney.com

© 2014 Ravensburger Spieleverlag





www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460 • D-88194 Ravensburg

Ravensburger