



3 HRY

Ravensburger® Games č.: 22 192 9

Obsah: 28 dominových karet
24 čtvercových karet s obrázky (12 párů)
2 lotto desky

Zahrajte si tři různé hry s Medvídkem Pú: memory®, Domino a Lotto!

memory®

Pro 2-4 pracovité šikuly a šikulky od 3 let výš. Na tuto hru potřebujete 24 čtvercových karet s obrázky.

Cílem hry je nasbírat co nejvíce párů karet.

Příprava

Pokud hrajete poprvé, pečlivě vyloupněte všech 24 karet s obrázky. Potom rozložte karty na stůl lícem dolů, promíchejte je a vyrovnejte do řad tak, aby vytvořily obdélník (4 řady po 6 kartách).



Jak hrát

Začíná nejmladší hráč. Pak se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, obrátí dvě karty tak, aby je všichni viděli. Pokud je na kartách stejný obrázek, hráč si je nechá a obrátí další dvě. Hra pokračuje, dokud hráč neobráti dvě karty, které nejsou stejné. Pokud se obrázky na kartách liší, hráč je znovu obrátí lícem dolů a nechá na stole. Pak přijde na řadu další hráč.

Hra končí, když je obrácený poslední pár karet. Teď si všichni hráči vyrovnejí karty do sloupce.

Vyhrává ten hráč, který má nejvíce párů karet.

Variace pro jednoho hráče

Tuto hru může hrát i jeden hráč. Obracej postupně vždy dvě karty s obrázky. Pokud se k sobě hodí, polož si je před sebe na stůl. Jak dlouho ti potrvá, než najdeš všechny páry karet?

Domino

Zábavná hra pro 2-4 děti od 3 let. Na tuto hru potřebujete 28 dominových karet.

Cílem hry je poskládat všechny dominové karty správně vedle sebe. Vyhrává hráč, který jako první správně umístí všechny své dominové karty.

Příprava

Pokud hrajete poprvé, pečlivě vyloupněte všech 28 dominových karet. Pak rozložte karty na stůl lícem dolů a důkladně je promíchejte. Každý hráč si vezme čtyři dominové karty, podívá se na ně a položí je před sebe na stůl. Ze zbylých dominových karet se vytvoří balíček a položí se doprostřed stolu lícem dolů.

Jak hrát

Začíná nejstarší hráč. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru můžeš začít jen s „dvojitým dominem“ (kartou, na které jsou dva stejné obrázky). Pokud nemáš v ruce „dvojité domino“, musíte si z balíčku vytáhnout jinou kartu. Jakmile si vytáhneš „dvojité domino“, polož ho doprostřed stolu lícem nahoru a začni hru. Pokud karta, kterou sis vytáhl, není „dvojité domino“, musíš si ji nechat a přidat si ji k ostatním kartám. Pak přijde na řadu další hráč.

Karty můžeš pokládat pouze vlevo nebo vpravo od dominové karty, která leží uprostřed stolu na jednom konci řady. Pozor, kartu můžeš přiložit jediné vedle karty, která má stejný obrázek! Tak se postupně vytvoří dlouhá řada dominových karet.



Kdo je na řadě a nemá kartu, která by se hodila ke kartě na jednom konci řady, musí si z balíčku vytáhnout novou kartu.

Hra končí, jakmile některý z hráčů položí na konec řady svou poslední dominovou kartu. Tento hráč vyhrává. Hra také končí, pokud už v balíčku nezbyvá žádná karta a nikdo nemůže do řady přiložit žádnou ze svých zbylých dominových karet. V tom případě vyhrává hráč, kterému zbývá nejméně karet.

Variace pro jednoho hráče

Tuto hru může hrát i jeden hráč. Vezmi všech 28 dominových karet a snaž se vytvořit co nejdelší řadu. Jak dlouhou řadu dokážeš vytvořit?

Lotto

Pro 1-2 šikuly nebo šikulky od 3 let výš. Na tuto hru potřebujete 2 lotto desky a 12 různých čtvercových karet s obrázky.

Obrázkové lotto

Příprava

Každý hráč si vybere jednu desku a položí si ji před sebe na stůl lícem nahoru. Důkladně zamíchejte všech 12 karet s obrázky a položte je doprostřed stolu lícem dolů.

Jak hrát

Začíná nejmladší hráč. Hráč, který je na řadě, obrátí jednu z karet a popíše, co vidí na obrázku. Teď se oba hráči podívají na své desky. Našel jsi na své desce stejný obrázek? Pokud ano, zavolej „Tady!“ Dostáváš kartu a můžeš ji položit na stejný obrázek na své desce. Pak je na řadě další hráč a obrátí novou kartu s obrázkem.

Hra končí, jakmile se prvním z hráčů podařilo zakrýt všechny obrázky na své desce kartami se stejnými obrázky. Tento hráč **vyhrává!**

Variace pro jednoho hráče

Tuto hru může hrát i jeden hráč. Obracej postupně karty s obrázky a snaž se na obou deskách najít obrázek, který je stejný jako obrázek na kartě. Hraj dál, dokud nemáš obě desky pokryté všemi kartami se stejnými obrázky.

Memory lotto

Příprava

Každý hráč si zase vybere jednu desku. Důkladně zamíchejte všech 12 karet a položte je doprostřed stolu lícem dolů.

Jak hrát

Na začátku se podívejte na své desky a snažte se zapamatovat, jaké obrázky na ní jsou. Pak obraťte své desky lícem dolů. Kdo je na řadě, obrátí jednu kartu s obrázkem. Pokud si myslíš, že máš na své desce stejný obrázek, zavolej „Tady!“ a polož kartu před sebe na stůl. Ale nesmíš se už dívat na desku a kontrolovat, jestli se ti opravdu hodí, musíš počkat až do konce hry! Teď je na řadě další hráč a obrátí novou kartu s obrázkem.

Pokud se obrátí karta a oba hráči zavolají „Tady!“, musí kartu vrátit doprostřed stolu lícem dolů. Pokud nikdo nezavolá „Tady!“, položí se karta zpátky do krabičky a vyřadí se ze hry.

Hra končí, jakmile jsou obrácené všechny karty. Teď hráči obrátí své desky a porovnají, kolik karet se jim opravdu hodí. **Vyhrává** hráč, který nasbíral nejvíce karet, které se hodí k jeho desce. Pokud mají oba hráči stejný počet vhodných karet, vyhrávají oba!





3 HRY

Ravensburger® Games č.: 22 192 9

Obsah: 28 dominových kariet
24 štvorcových kariet s obrázkami (12 párov)
2 lotto dosky

S Mackom Pú a jeho užitočnými pomôckami môžete hrať tri rôzne hry: memory®, domino a Lotto!

memory®

Pre 2 – 4 pracovitých šikovničkov a šikovničky od 3 rokov vyššie. Na túto hru potrebujete 24 štvorcových kariet s obrázkami.

Cieľom hry je nazbierať čo najviac párov kariet.

Príprava

Pokiaľ hráte prvýkrát, starostlivo vylúpnite všetkých 24 kariet s obrázkami. Potom rozložte karty na stôl lícom dole, premiešajte ich a vyrovnajte do radov tak, aby vytvorili obdĺžnik (4 rady po 6 kartách).



Ako hrať

Začína najmladší hráč. Potom sa pokračuje v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade, obráti dve karty tak, aby ich všetci videli. Pokiaľ je na kartách rovnaký obrázok, hráč si ich nechá a obráti ďalšie dve. Hra pokračuje, kým hráč neobráti dve karty, ktoré nie sú rovnaké. Pokiaľ sa obrázky na kartách líšia, hráč ich znovu obráti lícom dole a nechá na stole. Potom príde na rad ďalší hráč.

Hra končí, keď je obrátený posledný pár kariet. Teraz si všetci hráči vyrovnajú karty do stĺpca.

Vyhráva ten hráč, ktorý má najviac párov kariet.

Variácia pre jedného hráča

Túto hru môže hrať i jeden hráč. Obracaj postupne vždy dve karty s obrázkami. Pokiaľ sa k sebe hodia, polož si ich pred seba na stôl. Ako dlho ti potrvá, než nájdeš všetky páry kariet?

Domino

Zábavná hra pre 2 – 4 deti od 3 rokov. Na túto hru potrebujete 28 dominových kariet.

Cieľom hry je poskladať všetky dominové karty správne vedľa seba. Vyhráva hráč, ktorý ako prvý správne umiestni všetky svoje dominové karty.

Príprava

Pokiaľ hráte prvýkrát, starostlivo vylúpnite všetkých 28 dominových kariet. Potom rozložte karty na stôl lícom dole a dôkladne ich premiešajte. Každý hráč si vezme štyri dominové karty, pozrie sa na ne a položí ich pred seba na stôl. Zo zvyšných dominových kariet sa vytvorí balíček a položí sa doprostred stola lícom dole.

Ako hrať

Začína najstarší hráč. Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hru môžeš začať len s „dvojítm dominom“ (kartou, na ktorej sú dva rovnaké obrázky). Pokiaľ nemáš v ruke „dvojité domino“, musíš si z balíčka vytiahnuť inú kartu. Hneď ako si vytiahneš „dvojité domino“, polož ho doprostred stola lícom nahor a začni hru. Pokiaľ karta, ktorú si si vytiahol, nie je „dvojité domino“, musíš si ju nechať a pridať si ju k ostatným kartám. Potom príde na rad ďalší hráč.

Karty môžeš klásť iba vľavo alebo vpravo od dominovej karty, ktorá leží uprostred stola na jednom konci radu. Pozor, kartu môžeš priložiť jedine vedľa karty, ktorá má rovnaký obrázok!



Tak sa postupne vytvorí dlhý rad dominových kariet. Kto je na rade a nemá kartu, ktorá by sa hodila ku karte na jednom konci radu, musí si z balíčka vytiahnuť novú kartu.

Hra končí, hneď ako niektorý z hráčov položí na koniec radu svoju poslednú dominovú kartu. Tento hráč **vyhráva**. Hra tiež končí, ak už v balíčku neostáva žiadna karta a nikto nemôže do radu priložiť žiadnu zo svojich zostávajúcich dominových kariet. V tom prípade vyhráva hráč, ktorému zostáva najmenej kariet.

Variácia pre jedného hráča

Túto hru môže hrať i jeden hráč. Vezmi všetkých 28 dominových kariet a snaž sa vytvoriť čo najdlhší rad. Aký dlhý rad dokážeš vytvoriť?

Lotto

Pre **1 – 2** šikovníckov alebo šikovničky od **3** rokov vyššie. Na túto hru potrebujete 2 lotto dosky a 12 rôznych štvorcových kariet s obrázkami.

Obrázkové lotto

Príprava

Každý hráč si vyberie jednu dosku a položí si ju pred seba na stôl lícom nahor. Dôkladne zamiešajte všetkých 12 kariet s obrázkami a položte ich doprostred stola lícom dole.



Ako hrať

Začína najmladší hráč. Hráč, ktorý je na rade, obráti jednu z kariet a popíše, čo vidí na obrázku. Teraz sa obaja hráči pozrú na svoje dosky. Našiel si na svojej doske rovnaký obrázok? Ak áno, zavolaj „Tu!“ Dostávaš kartu a môžeš ju položiť na rovnaký obrázok na svojej doske. Potom je na rade ďalší hráč a obráti novú kartu s obrázkom.

Hra končí, hneď ako sa prvému z hráčov podarilo zakryť všetky obrázky na svojej doske kartami s rovnakými obrázkami. Tento hráč **vyhráva!**

Variácia pre jedného hráča

Túto hru môže hrať i jeden hráč. Obracaj postupne karty s obrázkami a snaž sa na oboch doskách nájsť obrázok, ktorý je rovnaký ako obrázok na karte. Hraj ďalej, kým nemáš obe dosky pokryté všetkými kartami s rovnakými obrázkami.

Memory lotto

Príprava

Každý hráč si zase vyberie jednu dosku. Dôkladne zamiešajte všetkých 12 kariet a položte ich doprostred stola lícom dole.

Ako hrať

Na začiatku sa pozrite na svoje dosky a snažte sa zapamätať, aké obrázky na nej sú. Potom obráťte svoje dosky lícom dole. Kto je na rade, obráti jednu kartu s obrázkom. Pokiaľ si myslíš, že máš na svojej doske rovnaký obrázok, zavolaj „Tu!“ a polož kartu pred seba na stôl. Ale nesmieš sa už pozeráť na dosku a kontrolovať, či sa ti naozaj hodí, musíš počkať až do konca hry! Teraz je na rade ďalší hráč a obráti novú kartu s obrázkom.

Pokiaľ sa obráti karta a obaja hráči zavolajú „Tu!“, musia kartu vrátiť doprostred stola lícom dole. Pokiaľ nikto nezavolá „Tu!“, položí sa karta späť do škatuľky a vyradí sa z hry.

Hra končí, hneď ako sú obrátené všetky karty. Teraz hráči obrátia svoje dosky a porovnajú, koľko kariet sa im naozaj hodí. **Vyhráva** hráč, ktorý nazbieral najviac kariet, ktoré sa hodia k jeho doske. Pokiaľ majú obaja hráči rovnaký počet vhodných kariet, vyhrávajú obaja!

© 2012 Ravensburger Spieleverlag

© Disney. Based on the “Winnie the Pooh” works by A.A. Milne and E.H. Shepard.

Navštívte webovú stránku Disney na www.disney.com.



Winnie the Pooh

3 GRY

Gry Ravensburger: **22 192 9**

Zawartość opakowania: 28 kart domino
24 kwadratowe karty z obrazkami (12 par)
2 plansze Lotto

Możesz zagrać z Kubusiem Puchatkiem w aż 3 różne gry: memory®, domino i lotto!

memory®

Gra dla 2-4 dzieci w wieku 3 lat i powyżej. Do tej gry, będą ci potrzebne 24 kwadratowe karty.



Celem gry jest zebranie jak największej liczby par obrazków.

Zanim grasz

Jeżeli grasz po raz pierwszy, starannie rozdziel 24 kwadratowe karty z obrazkami. Później połóż je na stole, obrazkiem do dołu, wymieszaj je ze sobą i rozmieść w rzędach tak, aby otrzymać prostokąt (4 rzędy po 6 kart).

Jak grać

Rozpoczyna najmłodszy gracz. Później, gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Jeśli jest Twoja kolej, odwróć dwie dowolne karty, tak, żeby mogli je zobaczyć pozostali gracze. Jeśli jest na nich ten sam obrazek, możesz je zatrzymać i spróbować odwrócić następną parę kart. Twoja kolejka kończy się, kiedy odwrócisz karty, które nie pasują do siebie. Odwróć je wtedy z powrotem obrazkiem do dołu i odłóż na stół. Kolejka przechodzi na następnego gracza.

Gra kończy się, kiedy zostaje odwrócona ostatnia para kart. Następnie każdy z graczy układa swoje zebrane karty w stos. Osoba z najwyższym stosem jest zwycięzcą!

Inna wersja gry

Grę może także rozgrywać jedna osoba. Odwróć dwie karty, pojedynczo. Jeśli są takie same, odłóż je na bok. Ile czasu zajmie ci znalezienie wszystkich par?

Domino

Wesołe dopasowywanie kart dla 2-4 dzieci w wieku 3 lat i powyżej. Do tej gry potrzebne Ci będzie 28 kart domino.

Celem gry jest właściwe ułożenie kart domino, jedna obok drugiej. Gracz, który jako pierwszy wyłoży wszystkie swoje karty jest zwycięzcą.

Zanim grasz

Jeżeli grasz po raz pierwszy, starannie rozdziel 28 kart domino. Później połóż je na stole, obrazkiem do dołu i starannie wymieszaj je ze sobą. Każdy z graczy bierze 4 karty, patrzy na nie i kładzie przed sobą na stole. Pozostałe karty, ułożone obrazkiem do dołu, tworzą stos na środku stołu.



Jak grać

Rozpoczyna najstarszy gracz. Później, gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Można rozpocząć grę tylko używając karty "podwójne domino" (ma ona dwa takie same obrazki). Jeżeli nie masz takiej karty, weź jedną dodatkową kartę ze stosu. Jeśli wyciągniesz "podwójne domino," umieść je na środku stołu, obrazkiem do góry, rozpoczynając w ten sposób grę. Jeżeli nie znalazłeś karty "podwójne domino," zatrzymaj wyciągniętą kartę i przekaz kolejną następnemu graczowi.

Do kart już leżących na stole możesz dokładać swoje karty tylko z prawej, lub z lewej strony. Oczywiście, możesz dodawać tylko takie karty, które pasują obrazkiem do kart leżących na stole. W ten sposób powstanie długi wąż domino.

Gra kończy się kiedy pierwszy z graczy kładzie swoją ostatnią kartę. **Macie zwycięzcę!** Gra również kończy się, kiedy nie ma już więcej kart w stosie i gdy żaden z graczy nie może dołożyć żadnej ze swoich kart do kart na stole. W takim przypadku, zwycięzcą jest gracz, któremu pozostało najmniej kart.

Inna wersja gry

Grę może także rozgrywać jedna osoba. Weź wszystkie 28 kart i utwórz jak najdłuższego węża. Jak długiego uda ci się stworzyć?



Lotto

Dla 1-2 graczy w wieku 3 lat i powyżej. Do tej gry potrzebne Ci będą 2 plansze do gry w Lotto i 12 różnych kwadratowych kart.

Lotto obrazkowe

Zanim zagrasz

Każdy z graczy wybiera planszę i kładzie ją przed sobą na stole. Wymieszaj dokładnie 12 kwadratowych kart i pozostaw je na stole, obrazkami do dołu.

Jak grać

Rozpoczyna najmłodszy gracz. W czasie swojej kolejki odwróć dowolną kartę z obrazkiem i opisz co na niej widzisz. Teraz obaj gracze patrzą na swoje plansze. Odnalazłeś pasujący obrazek na swojej planszy? Jeśli tak, krzyknij "Tutaj!" Możesz zatrzymać tę kartę i położyć ją na pasującym miejscu na swojej planszy. Teraz kolej na drugiego gracza, aby odwrócić następną kartę.

Gra kończy się, kiedy pierwszy z graczy całkowicie pokryje swoją planszę pasującymi kartami z obrazkami. Ten gracz wygrywa grę krzyżąc "Lotto!"

Inne wersje gry

Gra ta również nadaje się dla jednego gracza. Odwracaj karty z obrazkami, jedną po drugiej, i staraj się odnaleźć na obu planszach obrazek, który pasuje do karty. Graj w ten sposób, aż obie plansze będą pokryte kartami, każda na pasującym kwadracie.

Lotto pamięciowe

Zanim zagrasz

Ponownie, każdy z graczy wybiera planszę. Wymieszaj dokładnie 12 kwadratowych kart i pozostaw je na stole, obrazkami do dołu.

Jak grać

Na początku przyjrzyj się swojej planszy i postaraj się zapamiętać jakie znajdują się tam obrazki. Następnie oboje odwróćcie swoje plansze, tak, aby leżały na stole obrazkami do dołu. Jeśli jest Twoja kolejka, odwróć jedną z kart. Jeżeli sądzisz, że obrazek na niej pasuje do obrazka na Twojej planszy, krzyknij "Tutaj!" i połóż kartę przed sobą na stole.

Będziesz mógł sprawdzić, czy karta ta pasuje do Twojej planszy dopiero na końcu gry.

Teraz kolej na drugiego gracza, aby odwrócił następną kartę.

Jeśli po odwróceniu karty obaj gracze krzykną "Tutaj!," karta ta wraca na stół, gry i musicz ją przenieść do pudełka.

Gra kończy się, w momencie, kiedy wszystkie karty zostaną odwrócone. Teraz możecie odwrócić swoje plansze i sprawdzić ile właściwych kart odnalazło każde z was. Gracz, który zebrał więcej pasujących kart wygrywa grę. Jeśli obaj gracze mają równą liczbę pasujących kart, ogłasza się remis i oboje oni są zwycięzcami!



© 2012 Ravensburger Spielverlag

© Disney. Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shepard.

W oparciu o utwory „Kubuś Puchatek” A.A. Milne i E.H. Shepard

Odwiedź stronę Disneya www.disney.com

Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat, ze względu na obecność małych elementów, które stwarzają ryzyko połknięcia lub zadławienia.

Prosimy zachować opakowanie i instrukcję, ze względu na zawarte informacje lub ewentualną reklamację.

Prosimy usunąć opakowanie przed udostępnieniem zabawki dziecku.

Wyprodukowano w Republice Czeskiej.



3 Játék

Ravensburger® Játék száma: **22 129 9**

Tartalom: 28 dominó kártya,
24 képkártya, (12 pár),
2 lottó tábla

Micimackó játékgyűjtemény – memory®, domino, lotto

memory®

2-4 játékos részére, 3 éves kortól.

A játékhoz a 24 képkártyára lesz szükség.

A játékot a már ismert memória szabályok szerint játszunk. A

táblából óvatosan kivesszük a kártyákat, és jól összekeverve, az

asztalon szétrakjuk fejfelé. Vigyázzunk, hogy két kártya ne fedje egymást.

Az első játékos felemel két kártyát, úgy, hogy mindenki láthassa. Ha párt talált, megtarthatja őket, és újabb két kártyát emel fel. Ha nem talált párt, visszafordítja a kártyákat, és a következő játékoson a sor. Az nyeri meg a játékot, aki a legtöbb kártyát szerzi a játék végére.

A játék egyedül is játszható, milyen gyorsan tudod megtalálni az összes párt?



Dominó

2-4 játékos részére, 3 éves kortól.

A játékhoz a 28 dominó kártyára lesz szükség.

A játékot az ismert dominó szabályok szerint kell játszani. A táblából óvatosan kivesszük a kártyákat, és összekeverve az asztalra helyezzük fejfelé. Minden játékos 4 kártyát vesz magához. A játékot csak dupla kártyával lehet elkezdni, vagyis olyanal, amelynek mindkét oldalán ugyanazt a képet látjuk. Akinek van ilyen kártyája, leteheti, majd a soron következő hozzáilleszti az azonos képet tartalmazó saját kártyáját. Ha nincs megfelelő kártyája, húz egyet, és a következő játékoson a sor. A játék addig folytatódik, amíg az asztalról minden kártya elfogy. Ha a kártyák már elfogytak, de még mindenkinek van a kezében, addig folytatjuk a játékot, amíg az első játékos minden kártyáját le nem teszi. Ő lesz a győztes.

A játék egyedül is játszható, milyen gyorsan tudod lerakni a leghosszabb dominó kígyót?



Memory Lottó

2 játékos részére, 3 éves kortól.

A játékhoz válasszon mindkét játékos egy-egy táblát, valamint szükség lesz a képkártyákra. Jól nézzük meg a saját táblánkat, majd fordítsuk fejjel lefelé az asztalon.

Most a játékosok felváltva választanak az asztalra fejjel felfelé helyezett kártyák közül, méghozzá azokat, amelyekről úgy gondolják, hogy az ő táblájukon van.

Ha minden kártyát felvettünk már az asztalról, a játékosok megfordítják a táblákat, és ellenőrzik, hogy minden kártyát helyesen vettek-e el. Akinek több megfelelő kártyája van, megnyeri a játékot.



© 2012 Ravensburger Spielverlag

© Disney. Based on the "Winnie the Pooh"

works by A.A. Milne and E.H. Shepard.

Visit the Disney Website at www.disney.com

Figyelmeztetés! Nem alkalmas 3 év alatti gyermekek számára, mert apró alkatrészeket tartalmaz, illetve ezek leválhatnak és lenyelve vagy belelegezve fulladást okozhatnak.

A csomagolás nem a játék része, ezért el kell távolítani, mielőtt a játékot a gyermeknek adjuk. A csomagolást és/vagy a címkét kérjük megőrizni, a rajta lévő információk miatt.



3 Игры

Ravensburger® Spielverlag 22 129 9

Содержание: 28 карточек домино
24 квадратных карточки с рисунками (12 пар)
2 карты лото

Вместе с Винни Пухом вам предстоит сыграть в три различные игры: мемори, домино и лото!

Мемори

Для 2-4 игроков в возрасте от 3 лет.

Для этой игры вам потребуется 24 квадратных карточки с рисунками.

Цель игры собрать как можно больше пар карточек.

Подготовка к игре

Перед первой игрой осторожно отделите от картона 24 карточки с рисунками.

Затем разложите карточки на столе рисунками вниз, хорошо перемешайте и выложите их рядами в прямоугольник (4 ряда по 6 карточек).

Ход игры

Начинает самый младший игрок. Затем игра продолжается по часовой стрелке. Игрок переворачивает две карточки таким образом, чтобы все могли их видеть. Если это две одинаковые картинки, игрок забирает их себе и открывает две новых карточки. Игра продолжается до тех пор, пока игрок не откроет карточки с разными картинками.

Он возвращает эти карточки на своё место картинками вниз, а в игру вступает следующий игрок.

Конец игры

Игра заканчивается, как только открыта последняя пара карточек. Игроки подсчитывают свои трофеи. Игрок, который собрал больше всего пар, объявляется победителем.

Вариант игры для одного игрока

В эту игру можно играть и одному. Переверните две карточки одну за другой картинками вверх. Если они образуют пару, вы размещаете их на столе перед собой. Сколько времени вам понадобится, чтобы найти все пары?

Домино

Забавы для 2-4 игроков в возрасте от 3 лет.

Для этой игры вам потребуется 28 карточек домино.

Цель игры

Цель игры правильно разместить все карточки домино. Игрок, первым разместивший все свои карточки домино объявляется победителем.

Подготовка к игре

Перед первой игрой осторожно отделите от картона 28 карточек домино.

Переверните все карточки картинкой вниз и тщательно перемешайте. Каждый игрок берёт себе по четыре карточки, смотрит и размещает их на столе перед собой. Остальные карточки являются запасом и откладываются в сторону.



Ход игры

Начинает самый старший игрок, затем игра идёт по часовой стрелке. Первой карточкой домино на столе должна быть карточка «дубль» (на карточке две одинаковые картинки). Если у игрока на руках нет такой карточки, он должен взять карточку из запаса. Игрок вынимает из запаса карточку «дубль», выкладывает её на середину стола и, игра началась. Но если не повезло и карточка из запаса не является «дубль», он забирает эту карточку себе, а очередь переходит к другому игроку. Карточки выкладываются слева или справа от домино «дубль». Будьте внимательны, вы можете положить свою карточку домино только в том случае, если картинка на вашей карточке соответствует картинке соседней карточки. В ходе игры постепенно формируется цепочка из карточек. Если у вас нет подходящей карточки, вы берёте новую карточку из запаса.

Конец игры

Игра заканчивается, как только игрок выложил свою последнюю карточку домино. Этот игрок объявляется победителем. Игра считается законченной и в том случае, если в запасе не осталось ни одной карточки, и никто из игроков не может выложить ни одну из оставшихся у него карточек. В этом случае победителем становится игрок, у которого осталось наименьшее количество карточек домино.



Вариант игры для одного игрока

В домино можно играть и одному. Берёте все карточки, 28 штук, и выстраиваете цепочку максимальной длины, как получится. Сколько времени вам понадобится для этого?

Лото

Для 1-2 игроков в возрасте от 3 лет.

Вам потребуется 2 карты лото и 12 квадратных карточек с рисунками, повторяющими рисунки на картах лото.

Картинки лото

Подготовка к игре

Игроки выбирают себе по карте лото и кладут перед собой рисунками вверх.

Карточки с рисунками тщательно перемешивают и размещают на середине стола рисунками вниз.

Ход игры

Начинает самый младший игрок. Игрок открывает карточку с картинкой, и рассказывает, что он видит на ней. При этом картинку видят оба игрока. Вы нашли похожее изображение у себя на карте лото? Если нашли, громко сообщаете об этом «здесь!» Вы получаете эту карточку и накрываете соответствующее изображение на своей карте лото. Затем в игру вступает следующий игрок, который открывает новую карточку с картинкой.

Конец игры

Игра заканчивается, как только один из игроков закрывает карточками все изображения на своей карте лото. Этот игрок и объявляется победителем!

Вариант игры для одного игрока

Играть можно и одному. Открываете карточки с картинками одну за другой и находите на обеих картах лото соответствующие изображения. Игра продолжается до тех пор, пока все изображения на картах лото будут полностью покрыты карточками с соответствующими картинками.

Мемори лото

Подготовка к игре

Игроки выбирают себе по карте лото. Карточки с рисунками тщательно перемешивают и размещают на середине стола рисунками вниз.

Ход игры

Внимательно посмотрите на свои карты лото и постарайтесь запомнить, что там изображено. Затем одновременно переверните карты лото картинками вниз. Делая ход, вы открываете карточку с рисунком. Если вы уверены, что картинка на карточке соответствует изображению на вашей карте лото, вы громко сообщаете «здесь!» и кладете карточку перед собой. Но проверить правильность вашего решения можно только после того, как игра закончится! Затем открывать карточку наступает очередь следующего игрока.

Если карточка открыта и оба игрока одновременно претендуют на неё, её возвращают на место, на середину стола рисунком вниз. Если карточка открыта, но ни один из игроков не претендует на неё, карточку убирают в коробку, она выбывает из игры.

Конец игры

Игра заканчивается, как только все карточки с рисунками открыты.

Теперь игроки открывают свои карты лото, чтобы проверить правильность своих решений. Игрок, который собрал наибольшее количество соответствующих карточек, выигрывает игру.

Если у обоих игроков одинаковое количество соответствующих карточек, оба игрока объявляются победителями!



© 2012 Ravensburger Spielverlag

© Disney. Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shepard.

Visit the Disney Website at www.disney.com

Ravensburger Spielverlag
Postfach 2460 • D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com

229820

Ravensburger