

RÜDIGER DORN

LAS VEGAS Boulevard

Η ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΗ ΣΥΝΕΧΙΖΕΤΑΙ ΜΕΧΡΙ ΤΗΝ ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΖΑΡΙΑ!

Αυτή είναι μία επέκταση μόνο για το παιχνίδι της alea "Las Vegas". Χρησιμοποιήστε τους κανόνες του βασικού παιχνιδιού με τις παρακάτω προσθήκες, επεκτάσεις και αναβαθμίσεις.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

8 κίτρινα ζάρια

8 γκρι ζάρια

10 μωβ ζάρια

2 λευκά ζάρια

7 μεγαλύτερα ζάρια

33 κάρτες:

1 κάρτα Περίληψης και Απόσυρσης

5 χαρτονομίσματα των \$100.000

1 κάρτα Κουλοχέρη

6 Πολύχρωμες κάρτες

10 κάρτες Bonus (πράσινες)

10 κάρτες Ενεργειών (μπλε)



Κάρτα Περίληψης και Απόσυρσης (2-8 παίκτες)

Το μπροστά μέρος της κάρτας δείχνει το ελάχιστο ποσό χρημάτων που πρέπει να τοποθετηθεί δίπλα σε κάθε καζίνο, στην αρχή κάθε γύρου, με βάση τον αριθμό των παικτών. (Βασικό παιχνίδι: \$50.000).

Το πίσω μέρος της κάρτας δείχνει το μωβ ζάρι, ή τους "διώκτες" (δείτε παρακάτω). Η κάρτα αυτή χρησιμοποιείται για να αναγνωρίζεται ο τρέχον πρώτος παίκτης.



5 χαρτονομίσματα των \$100.000 (1-8 παίκτες)

Ανακατέψτε τα μαζί με τις αρχικές κάρτες χαρτονομισμάτων.



8 κίτρινα, 8 γκρι και 8 μωβ ζάρια (6-8 παίκτες)

Τα επιπλέον ζάρια επιτρέπουν να παιχτεί το παιχνίδι με επτά και οκτώ παίκτες, είτε μόνο το βασικό, είτε οι περισσότερες επεκτάσεις του.



2 λευκά ζάρια (5 παίκτες)

Τα λευκά ζάρια επιτρέπουν και σε έναν πέμπτο παίκτη να χρησιμοποιήσει 2 ουδέτερα ζάρια για το βασικό παιχνίδι (σελίδα 4 των βασικών κανόνων).



7 μεγαλύτερα ζάρια (2-7 παίκτες)

Τα «μεγάλα» υπολογίζονται σαν δύο ζάρια για το σκοράρισμα.

Στην αρχή του παιχνιδιού, κάθε παίκτης αντικαθιστά ένα κανονικό του ζάρι με το αντίστοιχο μεγάλο (κάθε παίκτης ξεκινάει κανονικά το παιχνίδι με 8 ζάρια).

Το μεγάλο ρίχνεται και τοποθετείται με τα κανονικά ζάρια, όπως ορίζουν οι βασικοί κανόνες, αλλά υπολογίζεται σαν δύο ζάρια στο σκοράρισμα.



10 μωβ ζάρια (2-7 παίκτες)

Τα μωβ ζάρια χρησιμοποιούνται σαν «διώκτες». Διώχνουν ζάρια που ήδη υπάρχουν σε ένα καζίνο, πίσω στο απόθεμα του παίκτη.

Στην αρχή του παιχνιδιού, κάθε παίκτης ανταλλάσει ένα κανονικό του ζάρι για έναν διώκτη (κάθε παίκτης ξεκινάει κανονικά το παιχνίδι με 8 ζάρια).

Όλα τα χρησιμοποιήτα μωβ ζάρια επιστρέφουν στο κουτί του παιχνιδιού.



Σημείωση: Αν παίξουν λιγότεροι από 6 παίκτες, κάθε παίκτης ανταλλάζει 2 κανονικά του ζάρια για 2 διώκτες.

Τα ζάρια διώκτες ρίχνονται και τοποθετούνται μαζί με τα κανονικά ζάρια, σύμφωνα με τους βασικούς κανόνες. Όταν ένας διώκτης τοποθετηθεί σε ένα καζίνο, ο παίκτης αφαιρεί τον διώκτη και οποιοδήποτε* ζάρι αμέσως, τοποθετώντας τον διώκτη στο πίσω μέρος της κάρτας περιληψής (εκτός παιχνιδιού για τον υπόλοιπο γύρο) και δίνει το ζάρι που «εκδιώχθηκε» πίσω στον ιδιοκτήτη του (ο οποίος μπορεί να το χρησιμοποιήσει ξανά. Μην ξεχνάτε ότι οι διώκτες δεν παραμένουν ποτέ στα καζίνο!



Σημειώσεις:

-* Περιλαμβάνονται τόσο τα ζάρια των αντιπάλων όσο και τα δικά σας...

-Ένας παίκτης χωρίς ζάρια, ένα ζάρι του οποίου «εκδιώκεται» μπαίνει και πάλι στο παιχνίδι. Ο παίκτης αυτός μπορεί επίσης να χρησιμοποιήσει μια χρησιμοποιήτη κάρτα ενέργειας στο σημείο αυτό.

-Όταν ένας διώκτης χρησιμοποιηθεί σε κενό καζίνο (ή κολουχέρη, δείτε παρακάτω) δεν έχει αποτέλεσμα. Ο διώκτης αμέσως μετακινείται στην κάρτα απόσυρσης.

6 πολύχρωμες κάρτες (2-8 παίκτες)

Στην αρχή του παιχνιδιού, οι πολύχρωμες κάρτες ανακατεύονται μαζί με τα υπόλοιπα χαρτονομίσματα. Αν μια πολύχρωμη κάρτα ανοίξει σε ένα καζίνο κατά την προετοιμασία, η αξία της υπολογίζεται σαν \$40.000.

Αφού όλα τα ζάρια τοποθετηθούν, και πριν ξεκινήσει το σκοράρισμα, κάθε πολύχρωμη κάρτα ξεσκαρτάρεται και αντικαθιστάται από ένα νέο χαρτονόμισμα από την κορυφή της στοίβας τραβήγματος.



Αν μια νέα πολύχρωμη κάρτα ανοίξει, ξεσκαρτάρεται αμέσως και αντικαθιστάται από μια νέα κάρτα.

Η κάρτα κουλοχέρη (καλύτερο με 5-8 παίκτες)

Ο κουλοχέρης λειτουργεί σαν εβδομο καζίνο, ακολουθώντας τους ίδιους κανόνες με τα υπόλοιπα καζίνο, με τις εξής τρεις εξαιρέσεις:



1. Τα ζάρια που τοποθετούνται στον κουλοχέρη μπορούν να έχουν οποιαδήποτε τιμή, 1-6.
2. Ο παίκτης μπορεί να τοποθετήσει όλα τα ζάρια μιας τιμής, αλλά η τιμή του ζαριού πρέπει να είναι διαφορετική από τις τιμές που ήδη υπάρχουν στον κουλοχέρη.

Η Άννα τοποθέτησε 4άρια στον κουλοχέρη. Κανένας άλλος δεν μπορεί να βάλει 4άρια εκεί, ούτε η ίδια η Άννα!

Στο τέλος ενός γύρου, ο κουλοχέρης σκοράρει ως εξής: Ο παίκτης με τα περισσότερα ζάρια επιλέγει πρώτος χαρτονόμισμα, ο αμέσως επόμενος παίκτης επιλέγει δεύτερος και ούτω καθεξής.

Όπως και με τα κανονικά καζίνο, κανένας παίκτης δεν μπορεί να κερδίσει περισσότερα από ένα χαρτονομίσματα. Τυχόν χαρτονομίσματα που δεν έχουν κερδηθεί τοποθετούνται κλειστά στον πάτο της στοίβας τραβήγματος.

3. Αν 2 ή περισσότεροι παίκτες είναι ισόπαλοι για τα περισσότερα ζάρια στον κουλοχέρη, νικητής είναι ο παίκτης του οποίου τα ζάρια βγάζουν το μεγαλύτερο σύνολο. Αν τα ζάρια των παικτών έχουν το ίδιο σύνολο, ο παίκτης με το ζάρι της μεγαλύτερης αξίας επιλέγει πρώτος χαρτονόμισμα.

Παράδειγμα: Η **Ντίνα** τοποθετεί τρία ζάρια με τον αριθμό 3 στον κουλοχέρη. Κανένας παίκτης δεν μπορεί πλέον να τοποθετήσει 3άρια στον κουλοχέρη στον γύρο αυτό (ούτε η **Ντίνα**!). Ο **Βασίλης** τοποθετεί δύο 6άρια και η **Καίτη** δύο 4άρια. Σε επόμενο γύρο η **Καίτη** προσθέτει ένα ζάρι 1. Στο σκοράρισμα, η **Καίτη** επιλέγει πρώτη μιας και τα τρία ζάρια της έχουν το ίδιο σύνολο με τα τρία ζάρια της **Ντίνας** (9), αλλά η **Καίτη** έχει τοποθετήσει το ζάρι της μεγαλύτερης αξίας (4). Η **Ντίνα** επιλέγει δεύτερη και τέλος ο **Βασίλης**.



10 bonus κάρτες (2-7 παίκτες)

Στην αρχή κάθε γύρου, ανακατέψτε τις bonus κάρτες και δώστε από μία σε κάθε παίκτη. Οι παίκτες πρέπει να κρατάνε τις κάρτες αυτές κρυφές από τους αντιπάλους τους. Στην αρχή του παιχνιδιού, οι παίκτες λαμβάνουν από ένα ζάρι «υπενθύμισης» (από ένα χρώμα που δεν χρησιμοποιείται), και το τοποθετεί δίπλα του με την πλευρά 1 ανοιχτή.



Σημείωση: Το ζάρι «υπενθύμισης» δεν ρίχνεται ποτέ!

Στο τέλος του γύρου, μετά το σκοράρισμα, αν ένας παίκτης έλαβε χαρτονόμισμα του είδους είδους που αναγράφεται στην κάρτα bonus του, αυξάνει κατά ένα το ζάρι «υπενθύμισης» του (δηλαδή αρχικά από 1 σε 2, και ίσως αργότερα από 2 σε 3 κλπ).

Σε κάθε γύρο, κάθε παίκτης μπορεί να αυξήσει το ζάρι «υπενθύμισης» του από μία μόνο φορά, ακόμη κι αν κέρδισε περισσότερα χαρτονομίσματα του επιθυμητού είδους.

Στο τέλος του γύρου, και οι 10 κάρτες bonus ανακατεύονται ξανά, και κάθε παίκτης λαμβάνει μια νέα κάρτα.

Στο τέλος του παιχνιδιού, η αξία του ζαριού «υπενθύμισης» κάθε παίκτη πολλαπλασιάζεται με το \$50.00, και το ποσό αυτό προστίθεται στα συνολικά κέρδη του παίκτη.

Σημείωση: Με λιγότερους από 6 παίκτες, κάθε παίκτης λαμβάνει 2 κάρτες bonus. Αν οι δύο κάρτες είναι ίδιες, εκπληρώνεται η απαίτησή τους αν ο παίκτης κερδίσει τουλάχιστον ένα αντίστοιχο χαρτονόμισμα (στην περίπτωση αυτή, ο παίκτης αυξάνει το ζάρι «υπενθύμισης» κατά 2 νούμερα, μέχρι το μέγιστο στο 6).

10 κάρτες ενεργειών (2-8 παίκτες)

Στην αρχή κάθε γύρου, οι κάρτες ενεργειών ανακατεύονται και κάθε παίκτης παίρνει από μία κάρτα, κρατώντας την κρυφή από τους υπόλοιπους.

Οι κάρτες Ενεργειών παίζονται μόνο στη σειρά κάθε παίκτη. Αν ένας παίκτης δεν έχει άλλα ζάρια, δεν μπορεί πλέον να παίξει την κάρτα ενέργειάς του.

Στην αρχή του επόμενου γύρου, και οι 10 κάρτες ενεργειών (ακόμη και όσες χρησιμοποιήθηκαν) ανακατεύονται, και νέες κάρτες μοιράζονται στους παίκτες.



Σημείωση: Αν παίζουν λιγότεροι από 6 παίκτες, κάθε παίκτης παίρνει 2 κάρτες ενέργειας. Μπορείτε να παίξετε και τις δύο κάρτες στην ίδια σειρά σας, αν επιθυμείτε.

Όλες οι κάρτες ενεργειών είναι διαφορετικές και κάθε μία περιγράφει τη λειτουργία της.



Η κάρτα αυτή μπορεί να παιχτεί μόνο την πρώτη φορά που παίζετε στον γύρο και όχι αργότερα. Στο σκοράρισμα, κερδίζετε μια ισοπαλία. *Σημείωση:* Η ισοπαλία ισχύει κανονικά για τους υπόλοιπους παίκτες!



Η κάρτα αυτή ισχύει για όλο τον γύρο. Αφού ρίξετε τα ζάρια, μπορείτε αν θέλετε να ρίξετε ξανά όλα (ή όσα επιθυμείτε) τα ζάρια μία ακόμη φορά.



Η κάρτα αυτή ισχύει για έναν γύρο. Στο γύρο αυτό, όλοι οι αντίπαλοι *πρέπει* να τοποθετήσουν ζάρια σε δύο καζίνο (συμπεριλαμβανομένου του κουλοχέρη), αν έριξαν περισσότερα από ένα νούμερα.

Ωστόσο, αν κάποιος άλλος παίκτης παίζει στον ίδιο γύρο την...

... κάρτα «Skip», ο παίκτης αυτός δεν επηρεάζεται από την κάρτα «2-Casinos».

... κάρτα «Turn-Dice», τότε ο παίκτης αυτός μπορεί να τοποθετήσει ένα επιπλέον ζάρι στο πρώτο καζίνο ξανά (και έτσι δεν χρειάζεται να τοποθετήσει ζάρια σε δεύτερο καζίνο).

... κάρτα «Double-Trouble», ο παίκτης αυτός δεν επιτρέπεται να τοποθετήσει ζάρια στο πρώτο καζίνο και έπειτα να γυρίσει τα 2 επιπλέον ζάρια (για διπλές) στο νούμερο του ίδιου καζίνο!



Παίζοντας την κάρτα αυτή ο παίκτης μπορεί να πάρει πίσω οποιαδήποτε ζάρια επιθυμεί, από αυτά που έχει ήδη παίζει.



Αν ένας παίκτης ρίξει τουλάχιστον μια «διπλή» (δηλ. ακριβώς 2 ζάρια με τον ίδιο αριθμό), ο παίκτης αυτός μπορεί να τοποθετήσει τα δύο αυτά ζάρια σε *οποιοδήποτε* καζίνο (ακόμη και στον κουλοχέρη) γυρίζοντας τα 2 ζάρια στο νούμερο του καζίνο. Επιπλέον διπλές αγνοούνται.

Μπορούν να συμπεριλαμβάνονται ο διώκτης και το μεγάλο ζάρι (σαν ένα ζάρι).



Αφού τοποθετήσει ζάρια, ο παίκτης μπορεί να σκοράρει το καζίνο (ακόμη και τον κουλοχέρη) στον επόμενο γύρο. Αυτό μπορεί να γίνει ακόμη κι αν ο παίκτης δεν έχει άλλα ζάρια, ή αν ο γύρος τελειώσει πριν φτάσει ξανά η σειρά του.

Στο σκοράρισμα, αρχικά αντικαθίστανται οι πολύχρωμες κάρτες με χαρτονομίσματα. Μετά το σκοράρισμα, αν δεν υπάρχουν χαρτονομίσματα στο καζίνο, τα ζάρια παραμένουν εκεί. Στο τέλος του γύρου, όσο υπάρχει εκεί τουλάχιστον ένα χαρτονόμισμα, το καζίνο θα σκοράρει κανονικά.



Αντικαταστήστε όλες τις πολύχρωμες κάρτες πριν εκτελέσετε την ενέργεια αυτή. Ο παίκτης που παίζει την κάρτα αυτή *πρέπει* να τραβήξει τρία χαρτονομίσματα και να τοποθετήσετε την κάρτα με την ενδιάμεση αξία δίπλα σε οποιοδήποτε καζίνο (ακόμη και στον κουλοχέρη). Οι υπόλοιπες δύο κάρτες τοποθετού-

νται κλειστές με οποιαδήποτε σειρά στη στοιβα τραβήγματος.

- Αν τραβήξετε μια πολύχρωμη κάρτα τραβώντας κάρτες, αντικαταστήστε την με ένα χαρτονόμισμα.

- Σημείωση: Αν ένας παίκτης τραβήξει, για παράδειγμα, δύο χαρτονομίσματα \$50.000 και ένα \$80.000, ένα από τα δύο χαρτονομίσματα των \$50.000 θεωρείται της ενδιάμεσης αξίας.



Στο σκοράρισμα, ο παίκτης που χρησιμοποιεί την κάρτα αυτή τοποθετεί το χαρτονόμισμα κλειστό στον πάτο της στοιβάς τραβήγματος και το αντικαθιστά με την πρώτη κάρτα της στοιβάς τραβήγματος.

Αν η νέα κάρτα είναι πολύχρωμη κάρτα, τότε ξεσκαρτάρεται και αντικαθιστάται με το επόμενο χαρτονόμισμα και δείχνει την αξία της νέας κάρτας στους υπόλοιπους παίκτες.

ΑΤΟΜΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

6 Καζίνο, 8 (κανονικά) ζάρια ανά χρώμα (δηλαδή 64 ζάρια), όλα τα χαρτονομίσματα (όχι πολύχρωμα!)

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Τοποθετήστε ένα ή περισσότερα χαρτονομίσματα σε κάθε καζίνο (μέχρι να υπάρχουν τουλάχιστον \$50.000 σε κάθε καζίνο).

Επιλέξτε ένα χρώμα ζαριών με το οποίο θα παίξετε. Τα υπόλοιπα 7 χρώματα είναι οι «αντίπαλοί» σας.

Αρχικά, ρίξτε τα 8 ζάρια ενός «αντίπαλου» χρώματος, και τοποθετήστε όλα τα ζάρια στα αντίστοιχα καζίνο. Χωρίστε τα υπόλοιπα 56 ζάρια (μαζί και τα δικά σας 8) σε δύο ίσες ομάδες (κάθε ομάδα θα έχει 28 ζάρια, περιλαμβάνοντας 4 ζάρια του κάθε χρώματος που έχει μείνει).

ΠΟΡΕΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ξεκινήστε με μία από τις δύο ομάδες ζαριών. Πάρτε ένα ζάρι του κάθε χρώματος (δηλαδή 7 ζάρια) και ρίξτε τα. Τότε, όπως και στο βασικό παιχνίδι, τοποθετήστε όλα τα ζάρια ενός αριθμού στο αντίστοιχο καζίνο, και ρίξτε ξανά. Συνεχίστε να ρίχνετε από ένα ζάρι κάθε χρώματος (χρησιμοποιώντας όσα χρώματα έχουν απομείνει), και τοποθετήστε όλα τα ζάρια ενός αριθμού. Συνεχίστε μέχρι όλη η ομάδα των ζαριών να έχει τοποθετηθεί.

Συνεχίστε με τη δεύτερη ομάδα ζαριών, με τον ίδιο τρόπο. Όταν έχετε τελειώσει, σκοράρετε τα καζίνο όπως και στο βασικό παιχνίδι. Συγκρίνεται τα χαρτονομίσματα που κέρδισε το χρώμα σας, με αυτά που κέρδισαν όλα τα υπόλοιπα χρώματα συνολικά. Αν το χρώμα σας έχει κερδίσει τα περισσότερα χρήματα, **κερδίσατε!**

Αν θέλετε να γίνει πιο δύσκολο...

Παραλλαγή 1: Τοποθετήστε όλα τα ζάρια δύο αντίπαλων χρωμάτων στα αντίστοιχα καζίνο, στην αρχή του κάθε γύρου.

Παραλλαγή 2: Χρησιμοποιήστε και τα 8 ζάρια των αντίπαλων χρωμάτων αλλά λιγότερα δικά σας (δοκιμάστε με 7, 6, 5 κλπ.).

Αν ο αριθμός των ζαριών είναι μονός, μοιράστε το μεγαλύτερο «μισό» στη δεύτερη ομάδα.

Κερδίστε την παραλλαγή αυτή με ένα μόνο ζάρι (!) και γίνετε ο **Μεγαλύτερος Παίκτης!**

ΝΕΑ ΠΑΡΑΛΛΑΓΗ (2 - 4 παίκτες, με βάση το ατομικό παιχνίδι)

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

6 Καζίνο, 8 (κανονικά) ζάρια ανά χρώμα (δηλαδή 64 ζάρια), όλα τα χαρτονομίσματα (όχι πολύχρωμα!), 8 κάρτες bonus (αξίας \$30.000 έως \$60.000).

ΠΡΟΤΕΟΙΜΑΣΙΑ

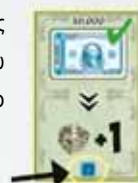
Μοιράστε από 3 χαρτονομίσματα σε κάθε καζίνο. (Η αξία τους δεν έχει σημασία!) και τοποθετήστε τα με αύξουσα αξία (δείτε την εικόνα).

Ρίξτε 2 ζάρια του κάθε χρώματος και τοποθετήστε τα στα αντίστοιχα καζίνο (έτσι θα υπάρχουν 16 ζάρια στα καζίνο).

Δεν έχει ακόμη σημασία πόσα ζάρια θα έχουν τοποθετηθεί σε κάθε καζίνο!

Ανακατέψτε τις 8 κάρτες bonus, και μοιράστε από 2 κάρτες σε κάθε παίκτη (κρατήστε τις κάρτες bonus κρυφές από τους υπόλοιπους παίκτες). Σημείωση: Το μικρό χρωματιστό ζάρι στο κάτω μέρος κάθε κάρτας είναι σημαντικό, μιας και δείχνει ποιο χρώμα ζαριών θα παίξετε εσείς (και μόνο εσείς).

Με λιγότερους από 4 παίκτες, τοποθετήστε τις υπόλοιπες (2 ή 4) κάρτες κλειστές στην άκρη.



ΠΟΡΕΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης ξεκινάει και, όπως και στο ατομικό παιχνίδι, παίρνει ένα ζάρι κάθε χρώματος (δηλαδή 8 ζάρια) και τα ρίχνει. Πρέπει να τοποθετήσει όλα τα ζάρια ενός αριθμού στο αντίστοιχο καζίνο. Αυτό συνεχίζεται για όλους τους υπόλοιπους γύρους (δηλαδή πάντοτε ρίχνετε ένα ζάρι κάθε χρώματος, όσο είναι αυτό δυνατό... δείτε λεπτομέρειες στην παράγραφο «ατομικό παιχνίδι»).

Νέο σκοράρισμα! Μετά την τοποθέτηση, αν ένα χρώμα έχει πλειονότητα ζαριών σε ένα καζίνο (εξαιρούνται οι ισοπαλίες, όπως και στους βασικούς κανόνες), το χρώμα αυτό κερδίζει αμέσως το χαρτονομίσμα μικρότερης αξίας του καζίνο. Αφήστε το χαρτονομίσμα στην άκρη και τοποθετήστε όλα τα ζάρια του χρώματος που κέρδισε από το καζίνο αυτό, πάνω στο χαρτονομίσμα (ώστε στο τέλος του γύρου, να θυμηθείτε ποιο χρώμα κέρδισε τα χαρτονομίσματα).

Αν υπάρχουν άλλα «μη ισόπαλα» χρώματα μετά το τέλος της τοποθέτησης σε ένα καζίνο, τα χρώματα αυτά επίσης κερδίζουν χαρτονομίσματα, αν υπάρχουν. Απλά μην ξεχνάτε ότι το χρώμα με τον μεγαλύτερο αριθμό ζαριών κερδίζει το μεγαλύτερο χαρτονομίσμα.

Παράδειγμα:



(πριν την τοποθέτηση)



(μετά την τοποθέτηση)

Η **Avva** τοποθετεί ένα μωβ και ένα κόκκινο ζάρι στο καζίνο-1. Το κόκκινο ζάρι τοποθετείται έπειτα στα \$20.000, και τα τρία μωβ ζάρια στα \$40.000.

(Σημείωση: Έτσι αυξάνονται σημαντικά οι πιθανότητες για να κερδίσει ο κίτρινος ή ο πράσινος τα \$90.000!)



(μετά το σκοράρισμα)

Αν ένα ζάρι τοποθετηθεί σε ένα καζίνο όπου δεν υπάρχουν χαρτονομίσματα, ή αν υπάρχουν μόνο ισοπαλίες μετά την τοποθέτηση, δεν μοιράζονται χρήματα.

Αφού τοποθετηθεί και το τελευταίο ζάρι, οι παίκτες αποκαλύπτουν το χρώμα τους και παίρνουν τα χαρτονομίσματα που βρίσκονται κάτω από τα ζάρια του αντίστοιχου χρώματος.

Για τον επόμενο γύρο, ανακατέψτε ξανά τις 8 κάρτες bonus και μοιράστε από 2 νέες κάρτες σε κάθε παίκτη.

Μαζέψτε τα 64 ζάρια, ξεσαρτάρετε τα μη κερδισμένα χαρτονομίσματα και μοιράστε από 3 νέα χαρτονομίσματα σε κάθε καζίνο. Το παιχνίδι συνεχίζεται, ρίχνοντας 2 ζάρια ανά χρώμα και τοποθετώντας τα ζάρια στα αντίστοιχα καζίνο.

Μετά από 2 γύρους το παιχνίδι τελειώνει. Ο παίκτης με τα περισσότερα χρήματα είναι ο νικητής.

For questions or comments please contact us at:

Μετάφραση στα Ελληνικά: Νίκος Χριστάκης

Ravensburger USA, Inc. | 1 Puzzle Lane | Newton, NH 03858

Email: info@aleaspiele.de | www.ravensburger.com

© 2013 Rüdiger Dorn

© 2014 Ravensburger Spieleverlag



232038