

# Edel, Stein & Reich

## Spielregel für das 2-Personen-Spiel

Es bleiben alle Regeln des Mehrpersonenspiels bestehen, sofern sie im Folgenden nicht modifiziert werden.

Es werden 10 Edelsteinkarten als verdeckter Stapel bereitgelegt. Ein beliebiger Spieler beginnt, anschließend geht es abwechselnd weiter. Wer an der Reihe ist (= der *aktive* Spieler), deckt die oberste Edelsteinkarte vom Stapel auf und legt sie offen vor sich. Zudem deckt er auch die oberste Ereigniskarte auf. Dann entscheidet er sich für eine der 3 Aktionen (Geld, Ereignis, Edelsteine) und legt die entsprechende Aktionskarte *verdeckt* vor sich. Sein Gegner ist nun aufgefordert, die Aktion des aktiven Spielers zu verhindern bzw. zumindest einen Handel mit ihm zu erzwingen. Dazu wählt er eine seiner 3 Aktionskarten aus und legt sie *offen* vor sich.

Nun gibt es zwei Möglichkeiten:

- 1) Er hat den aktiven Spieler „erwischt“, d.h. er hat die *gleiche* Aktionskarte wie dieser ausgelegt. In diesem Fall deckt der aktive Spieler seine Aktionskarte auf. Seine Aktion verfällt ersatzlos.
- 2) Er hat den aktiven Spieler *nicht* erwischt. Dies verkündet der aktive Spieler lediglich; er deckt seine Aktionskarte aber noch *nicht* auf!

Anschließend legt der Gegner *eine* weitere seiner 2 verbliebenen Aktionskarten offen vor sich. Erneut gibt es zwei Möglichkeiten:

- 2.1) Hat er den aktiven Spieler nun erwischt, verhandeln beide anschließend um die Aktion (*Handel verläuft wie gehabt; Spieler mit den wenigsten roten Edelsteinen macht das erste Angebot usw.; einer nimmt das gegn. Angebot, der andere führt die Aktion aus*).
- 2.2) Hat er ihn aber erneut nicht erwischt, führt der aktive Spieler anschließend seine Aktion ohne jede Einschränkung aus.

*(Der Gegner hat also zwei Versuche: Mit seinem ersten Versuch kann er die Aktion des aktiven Spielers vollständig verhindern; mit seinem zweiten Versuch kann er versuchen, einen Handel zu erzwingen und so evtl. sogar die Aktion des aktiven Spielers ausführen.)*

Nun ist der Gegner an der Reihe und wird zum aktiven Spieler: Er deckt die oberste Edelsteinkarte auf und legt sie offen vor sich. Zudem deckt er auch wieder eine neue Ereigniskarte auf (*sollte die alte noch offen ausliegen, wird sie (wie im Grundspiel) unter den Stapel geschoben*).

Auf diese Weise verläuft das Spiel abwechselnd, bis die 10 Edelsteinkarten aufgebraucht sind. Es kommt zur ersten Wertung (*die genau wie im Grundspiel abläuft*).

Anschließend beginnt der nächste Durchgang. Von der restlichen Edelsteinkarten werden wieder 10 abgezählt und als verdeckter Stapel bereitgelegt. Es beginnt der Spieler mit mehr Geld (bzw., im Falle eines Gleichstands, der mit mehr Edelsteinen).

Auf dieselbe Weise wird schließlich auch der 3. Durchgang gespielt.

Wer danach das meiste Geld besitzt, ist Sieger.